

www.infinimath.com/librairie

2 rue la Prée -

27170 COMBON

abo@poleditions.com

# Librairie



**tangente**  
l'aventure mathématique

Le magazine culturel des maths  
tous les deux mois dans votre CDI  
et chez votre marchand de journaux  
est maintenant en ligne  
**tangente-mag.com**  
**tangente-education.com**

Vous êtes enseignant ? Élève ?  
Inscrivez-vous sur le site  
**www.infinimath.com**  
et profitez des ressources

EN CLASSE



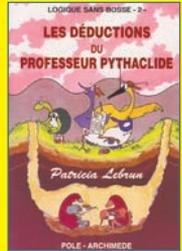
**Plages, découpages et magie**  
MJ Waeber / G. Sarcone  
Activités géométriques pour le collège  
 16,50 € x      ex



**Informatique débranchée**  
Tangente  
Éducation 42-43  
POLE  
 10,00 € x      ex



**Lunelotte et la réciproque mystérieuse**  
(BD niveau 3<sup>e</sup> à 1<sup>ère</sup>)  
Patricia Lebrun  
**N1e ÉDITION 2020**  
POLE BD LOGIQUE  
 12,00 € x      ex



**Les déductions du professeur Pythacleide**  
Patricia Lebrun  
POLE -  
BD LOGIQUE  
 10,00 € x      ex



**Oedipeland, la planète à énigmes**  
G. Cohen-Zardi  
POLE -  
BD LOGIQUE  
 10,00 € x      ex

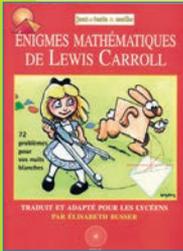


**À la découverte des mathématiques des pharaons, des Mayas et de l'Inde ancienne** (3 volumes)  
 19,80 € x      ex  
(au lieu de 29,70 €)



**30 paradoxes renversants de probabilités (niveau lycée)**  
Léo Gerville-Réache  
POLE (SPÉCIAL LOGIQUE)  
 9,00 € x      ex

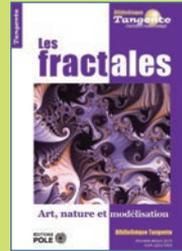
MATHÉMATIQUES & LITTÉRATURE/ART



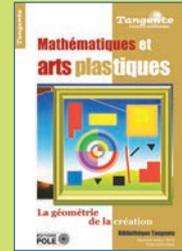
**Énigmes mathématiques de Lewis Carroll**  
 10,00 € x      ex



**40 Jeux littéraires faciles**  
     ex vert (6<sup>e</sup>-5<sup>e</sup>)  
     ex orange (4<sup>e</sup>-3<sup>e</sup>)  
     ex rouge (lycée)  
 8 € x      ex (total)



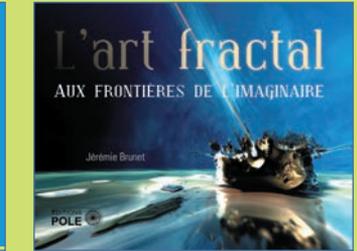
**Les fractales**  
Collectif  
Bib Tangente 18  
**N1e ÉDITION 2019**  
POLE  
 22,00 € x      ex



**Maths et arts plastiques**  
Collectif  
Bib Tangente 23  
**N1e ÉDITION 2019**  
POLE  
 22,00 € x      ex



**Maths et philosophie**  
Collectif  
Bib Tangente 38  
**N1e ÉDITION 2019**  
POLE  
 22,00 € x      ex



**L'art fractal**  
Aux frontières de l'imaginaire  
Jérémy Brunet  
POLE  
BEAU LIVRE D'ART RELIÉ  
 32,00 € x      ex

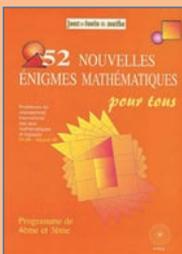
PAR NIVEAUX



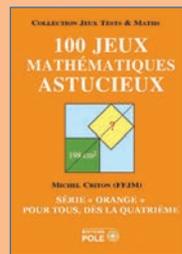
**7x7 énigmes & défis mathématiques faciles**  
     ex vert (6<sup>e</sup>-5<sup>e</sup>)  
     ex orange (4<sup>e</sup>-3<sup>e</sup>)  
     ex rouge (lycée)  
 8 € x      ex (total)



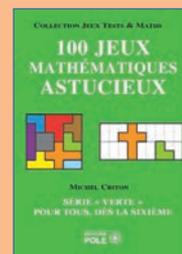
**L'aiguille à remonter le temps**  
Jeux, tests et maths  
De 12 à 112 ans  
(dès la sixième)  
 8,00 € x      ex



**52 nouv. énigmes mathématiques pour tous**  
     ex vert (6<sup>e</sup>-5<sup>e</sup>)  
     ex orange (4<sup>e</sup>-3<sup>e</sup>)  
     ex rouge (lycée)  
 8 € x      ex (total)



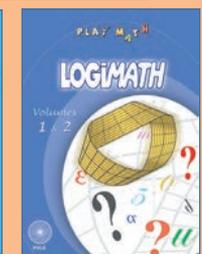
**100 jeux mathématiques astucieux**  
POLE (NOUVEAUTÉ)  
SÉRIE ORANGE (dès la 4<sup>e</sup>)  
 10,00 € x      ex



**100 jeux mathématiques astucieux**  
Michel Criton  
POLE (NOUVEAUTÉ)  
SÉRIE VERTE (dès la 6<sup>e</sup>)  
 10,00 € x      ex



**Les mystères de l'Alycasre**  
FFJM  
POLE (NOUVEAUTÉ)  
SÉRIE BLEUE (CM)  
 10,00 € x      ex



**Logimath**  
Énigmes à 3 vitesses  
6<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> et lycée  
POLE  
 9,00 € x      ex

Bon à photocopier ou découper et à adresser par courrier avant le 30-06-21 à :  
Librairie Infinimath - 2 rue la Prée - 27170 COMBON

NOM & PRÉNOM .....  
ADRESSE .....  
CODE POSTAL ..... VILLE .....  
E-MAIL : .....

MONTANT TOTAL :

MODE DE PAIEMENT :  Chèque (uniquement payable en France)  Bon de commande administratif joint  
 Carte bancaire : Numéro : ..... Date d'expiration : ..... Cryptogramme : .....

Forfait PORT	1 produit	2 produits et +
France	<input type="checkbox"/> 4,50 €	<input type="checkbox"/> 6,00 €
Étranger - DOM - TOM	<input type="checkbox"/> 6,00 €	<input type="checkbox"/> 10,00 €

Port offert aux élèves participant au Championnat et à leurs professeurs. Cocher cette case pour le certifier

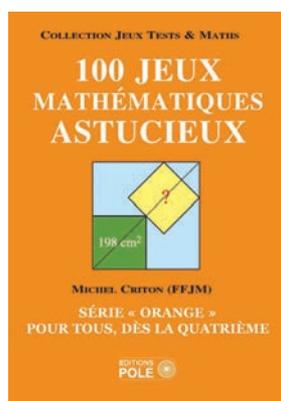
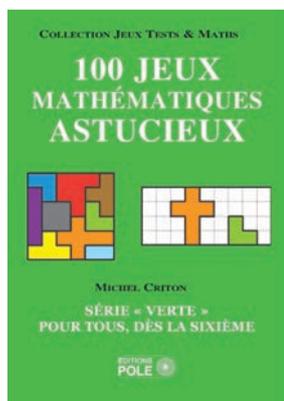
SPECIAL CHAMPIONNAT

# Parus aux Éditions POLE

## Des livres à utiliser en classe ou chez soi

Retrouvez dans la Collection Jeux Tests et Maths  
Les annales du championnat international des jeux mathématiques

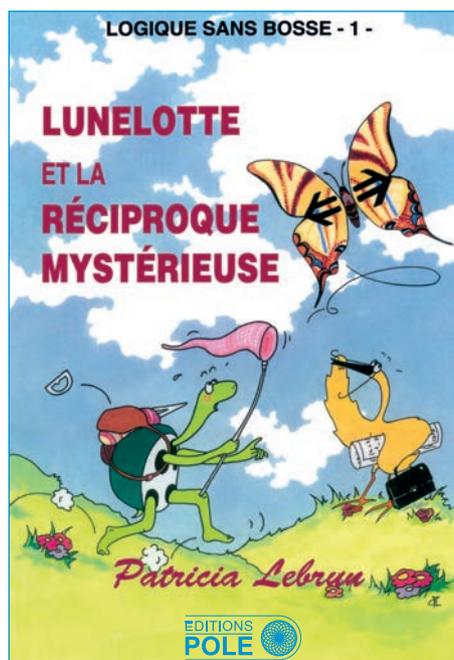
Vert = 6<sup>e</sup>/5<sup>e</sup>  
Orange = 4<sup>e</sup>/3<sup>e</sup>  
Rouge : Lycée



LES DEUX  
NOUVEAUTÉS  
DE LA COLLECTION

Ces ouvrages ont été élaborés pour s'utiliser aussi bien en classe qu'en famille. Les rubriques « Rappels », « Astuces » et « Coups de pouce », guident le jeune mathématicien en herbe dans sa recherche. Les deux livres constituent une base de problèmes indexés par thèmes et utilisables, pour tous niveaux, dans de nombreux contextes de recherche en classe. Certains des jeux-problèmes se résolvent assez rapidement, il suffit d'avoir le bon « déclic » ou de « voir » ce qui se cache derrière les données de l'énoncé. D'autres demandent une analyse plus longue et minutieuse. Les solutions sont détaillées en fin d'ouvrage.

## Collection Logique sans bosse (lycée, accessible dès la quatrième)



### Une bande dessinée pour apprendre la logique Lunelotte et la réciproque mystérieuse

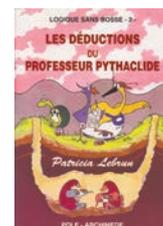
*Logique sans bosse* est une bande dessinée d'aide à l'apprentissage des raisonnements mathématiques.

Elle se décompose en deux volumes, comportant chacun une B.D. et des fiches pratiques à vocation pédagogique.

- *Lunelotte et la réciproque mystérieuse*, dont la nouvelle édition 2020 vient de paraître, est accessible dès la quatrième, même si le contenu correspond aux compétences de seconde. La B.D. met en scène la sympathique tortue Lunelotte, que l'on voit grandir et gagner en maturité. Espiègle et mutine, elle est fascinée par la réciproque du théorème de Pythagore.

- *Les Déductions du professeur Pythaclide*, également disponible aux Éditions POLE, s'adresse aux lycéens à partir de la première.

Les livrets pédagogiques des deux albums sont accessibles librement sur le site [tangente-education.com](http://tangente-education.com)



Pour commander ces livres : rendez-vous en p.V de ce cahier ou sur [www.infinimath.com/librairie](http://www.infinimath.com/librairie)  
Vous y découvrirez également les autres livres de la même collection